

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ  
ΜΑΘΗΜΑ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

**ΘΕΜΑ Α**

A1.

- α. ΣΩΣΤΟ
- β. ΛΑΘΟΣ
- γ. ΛΑΘΟΣ
- δ. ΣΩΣΤΟ
- ε. ΣΩΣΤΟ
- στ. ΣΩΣΤΟ

A2.

- 1. β
- 2. στ
- 3. α
- 4. ζ
- 5. γ
- 6. δ

A3.

Τέσσερις τύποι δεδομένων της Pascal είναι: Boolean, integer, char, real

A4.

Γ, Β

A5.

- α. 100
- β. 3

**ΘΕΜΑ Β**

B1.

	i	x	y
ΑΡΧΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ		10	10
1 <sup>η</sup> επανάληψη	1	15	11
2 <sup>η</sup> επανάληψη	2	30	14
3 <sup>η</sup> επανάληψη	3	35	15
4 <sup>η</sup> επανάληψη	4	70	18

**B2.**

```
x:=10;
y:=10;
i:=1
while I <= 4 do
  begin
    if y mod 2 = 0 then
      begin
        x:=x+5;
        y:=y+1;
      end;
    else
      begin
        x:=x*2;
        y:=y+3;
      end;
    i:= i + 1;
  end;
```

**ΘΕΜΑ Γ****Program** mathites**Var**math, kostos: **integer**;ek, tel: **real**;**Begin****Repeat****Read**(math);**Until** math >=0 **and** math <= 200**If** math <= 20 **then**

Kostos := 5 \* math

**Else if** math <= 80 **then**

Kostos := 4 \* math

**Else**

Kostos := 3 \* math;

**Writeln**('kostos xwris ekptwsi:', kostos);**If** kostos > 160 **then****begin**

Ek := 5/100 \* kostos

Tel := kostos – ek

**Writeln**(tel, ek);**End;****Else****Writeln**('Δεν δικαιουστε έκπτωση');**END.**

**ΘΕΜΑ Δ****Program mathites****Var**epwn, onmax: **String[25]**;vath1, vath2, vath3, mo, max: **Real**;**Begin**

pl := 0;

max := 0;

**Read**(epwn);**While** (epwn <> 'ΤΕΛΟΣ') **do****Begin****Read**(vath1, vath2, vath3);

mo := (vath1+vath2 + vath3) / 3 ;

**If** mo >= 7 **then****Writeln**('Πέρασε ο:', epwn, mo)**Else**

pl := pl + 1;

**if** mo > max **then****begin**

max := mo;

onmax := epwn;

**end;****Read**(epwn);**End;****Writeln**(pl);**Writeln**(onmax);**END.**